프로그래밍 연습 – 프로젝트

테트리스

세부계획

Step1: 타일 만들기(gui)+배열구현

Step2: 타일을 클래스(6개)로 묶기(랜덤으로 내리기)+ 회전까지

Step3: timer(1초에 한칸씩) 랑 button 구현

Step4: 타일이 내려오면 쌓이는거

Step5: 타일이 다쌓이면 게임종료

Step6: 타일이 한줄이 다차면 한줄삭제

6월 3일 화요일 디프끝나고 1시간

6월 5일 목요일 디프끝나고 1시간 ok

6월 9일 월요일 자구알끝나고 1시간

6월 10일 화요일 디프끝나고 1시간

6월 12일 목요일 디프끝나고 1시간

6월13일 진행상황 공유

6월 20일 발표 !

6월 23일~기말고사 공부

수정사항

https://github.com/dragonist/finalproject.git